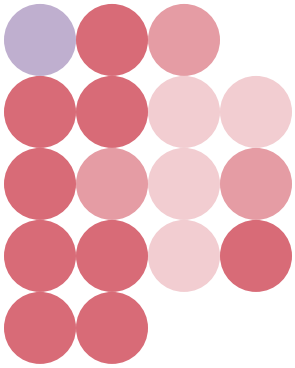

الموضوع: حلول إبداعية لمشكلات تجارية.

الصف: الثامن.

المبحث: التربية المهنية.

إعداد: شبكة منهاجي التعليمية.

السؤال الأول:

أختار الإجابة الصحيحة في الفقرات الآتية:

١. **جهاز المحاكاة (Simulator) يُعد مثالًا على مبدأ:**

أ. الربط والدمج.

ب. تغيير اللون.

ج. النسخ.

د. التفكيك.

٢. **من فوائد جهاز المحاكاة:**

أ. زيادة الاعتماد على الطائرات.

ب. تقليل المخاطر أثناء التدريب.

ج. زيادة تكلفة التدريب.

د. إلغاء التدريب الحقيقي.

٣. **يعتمد مبدأ الربط والدمج على:**

أ. فصل العناصر المتشابهة.

ب. جمع الأنظمة أو الأشياء في مكان واحد.

ج. تغيير الشكل الخارجي فقط.

د. استخدام مواد رخيصة.

شبكة منهاجي التعليمية

٤. وضع العيادات والمختبرات والصيدليات في مجمع واحد مثال على:

أ. النسخ.

ب. التوسع.

ج. الربط والدمج.

د. الاستبدال.

٥. تغيير لون الطعام للأطفال ليصبح أكثر جاذبية مثال على استراتيجية:

أ. الدمج.

ب. النسخ.

ج. تغيير اللون.

د. التفكيك.

٦. ارتداء العاملين زيًّا بلون معين يساعد على:

أ. زيادة الكلفة.

ب. سهولة التعرف عليهم.

ج. تقليل جودة الخدمة.

د. تقليل المبيعات.

٧. عرض محالّ المجوهرات نسخًا مزيفة من الألماس مثال على:

أ. مبدأ الربط.

ب. مبدأ تغيير اللون.

ج. مبدأ النسخ.

د. مبدأ التعديل.

٨. من مكوّنات الإبداع:(4Ps)

أ. المنتج فقط.

ب. الشخص المبدع فقط.

ج. العملية والمنتج والبيئة والشخص.

د. البيئة فقط.

٩. أي من التالي ليس من مكوّنات الإبداع؟

أ. البيئة الإبداعية.

ب. العملية الإبداعية.

ج. المنتج الإبداعي.

د. التمويل الإبداعي.

١٠. استخدام نماذج صغيرة للمباني قبل بنائها يُعد تطبيقًا لـ:

أ. النسخ.

ب. الدمج.

ج. تغيير اللون.

د. التوسع.

١١. الهدف من النسخ هو:

أ. زيادة المخاطر.

ب. استخدام بدائل رخيصة للتجريب.

ج. تزيين الأشياء.

د. تغيير التصميم.

١٢. أي من الآتي مثالاً على الربط والدمج؟

أ. تغيير لون السيارات.

ب. وضع أجهزة الحاسوب والطابعات معًا.

ج. استخدام دمى للتدريب.

د. صنع ألعاب بلاستيكية ملونة.

١٣. أي من الآتي مثال على تغيير اللون؟

أ. إنشاء مراكز خدمات في موقع واحد.

ب. إنتاج عبوات الشامبو بألوان براقة.

ج. صنع نماذج هندسية صغيرة.

د. استخدام مجسمات للتدريب.

١٤. أي مجال من المجالات التالية يُعد نشاطًا تجاريًا؟

أ. التعليم والتدريب.

ب. الرعاية المنزلية فقط.

ج. الرياضة الترفيهية.

د. الهوايات الفنية.

١٥. تُعد الصناعات الغذائية جزءًا من:

أ. الصناعات الطبية.

ب. التكنولوجيا.

ج. الأنشطة التجارية.

د. الخدمات البيئية.

١٦. تطوير البرمجيات والتطبيقات يدخل ضمن:

أ. التجارة الإلكترونية فقط.

ب. التكنولوجيا والبرمجيات.

ج. البناء.

د. الصناعات الغذائية.

١٧. تدريب الطيارين باستخدام السيميليتر يساعد في:

أ. زيادة استهلاك الوقود.

ب. التدريب على مواقف صعبة.

ج. إلغاء الاختبارات.

د. تقليل ساعات التعلم.

١٨. مثال مناسب للنسخ:

أ. جعل إشارات المرور بألوان واضحة.

ب. وضع خدمات مطار في مبنى واحد.

ج. استخدام ألعاب بلاستيكية للتجريب.

د. بناء برج جديد.

١٩. مثال مناسب لتغيير اللون:

أ. ترتيب غرف العمليات معًا.

ب. ألوان التحذير في الطرق.

ج. عرض نماذج مصغرة.

د. استخدام روبوتات.

٢٠. مثال مناسب للربط والدمج:

أ. بناء نماذج بلاستيكية قبل التصنيع.

ب. استخدام لون موحد لملابس التمريض.

ج. تشغيل ماكينة متعددة الوظائف للطباعة والنسخ والمسح.

د. تجربة الأدوية على الحيوانات.

السؤال الثاني:

🧠 **أضع إشارة (✓) للعبارة الصحيحة، وإشارة (✗) للعبارة غير الصحيحة:**

١. ( ) جهاز المحاكاة يُستخدم للتدريب في بيئة آمنة تُحاكي الواقع.

٢. ( ) استراتيجية النسخ تعتمد على استخدام مواد حقيقية وثمينة في التجريب.

٣. ( ) من فوائد السيميليتر تقليل المخاطر أثناء التدريب.

٤. ( ) مبدأ الربط والدمج يعني فصل العناصر المتشابهة.

٥. ( ) تغيير اللون يساعد على جذب الانتباه وزيادة الوضوح.

٦. ( ) ارتداء العاملين زيًا موحدًا لونًا لا يساعد في تقديم الخدمة بسرعة.

٧. ( ) عرض المجوهرات المزيفة مثال على النسخ.

٨. ( ) تغيير لون الطعام يساعد على زيادة رغبة الأطفال في تناوله.

٩. ( ) النسخ يساعد على التدريب دون خسائر أو مخاطر عالية.

١٠. ( ) من مكوّنات الإبداع: الشخص – المنتج – العملية – البيئة.

١١. ( ) تطوير تطبيق لتنظيم المهام مثال على تغيير اللون.

١٢. ( ) الصناعات الغذائية جزء من الأنشطة التجارية.

إجابات الأسئلة

السؤال الأول:

🧠 **أختار الإجابة الصحيحة في الفقرات الآتية:**

١. **جهاز المحاكاة (Simulator) يُعد مثالًا على مبدأ:**

أ. الربط والدمج.

ب. تغيير اللون.

ج. النسخ.

د. التفكيك.

٢. **من فوائد جهاز المحاكاة:**

أ. زيادة الاعتماد على الطائرات.

ب. تقليل المخاطر أثناء التدريب.

ج. زيادة تكلفة التدريب.

د. إلغاء التدريب الحقيقي.

٣. **يعتمد مبدأ الربط والدمج على:**

أ. فصل العناصر المتشابهة.

ب. جمع الأنظمة أو الأشياء في مكان واحد.

ج. تغيير الشكل الخارجي فقط.

د. استخدام مواد رخيصة.

٤. **وضع العيادات والمختبرات والصيدليات في مجمع واحد مثال على:**

أ. النسخ.

ب. التوسع.

ج. الربط والدمج.

د. الاستبدال.

٥. **تغيير لون الطعام للأطفال ليصبح أكثر جاذبية مثال على استراتيجية:**

أ. الدمج.

ب. النسخ.

ج. تغيير اللون.

د. التفكيك.

٦. ارتداء العاملين زيًّا بلون معين يساعد على:

أ. زيادة الكلفة.

ب. سهولة التعرف عليهم.

ج. تقليل جودة الخدمة.

د. تقليل المبيعات.

٧. عرض محالّ المجوهرات نسخًا مزيفة من الألماس مثال على:

أ. مبدأ الربط.

ب. مبدأ تغيير اللون.

ج. مبدأ النسخ.

د. مبدأ التعديل.

٨. من مكوّنات الإبداع:(4Ps)

أ. المنتج فقط.

ب. الشخص المبدع فقط.

ج. العملية والمنتج والبيئة والشخص.

د. البيئة فقط.

٩. أي من التالي ليس من مكوّنات الإبداع؟

أ. البيئة الإبداعية.

ب. العملية الإبداعية.

ج. المنتج الإبداعي.

د. التمويل الإبداعي.

١٠. استخدام نماذج صغيرة للمباني قبل بنائها يُعد تطبيقًا لـ:

أ. النسخ.

ب. الدمج.

ج. تغيير اللون.

د. التوسع.

١١. الهدف من النسخ هو:

أ. زيادة المخاطر.

ب. استخدام بدائل رخيصة للتجريب.

ج. تزيين الأشياء.

د. تغيير التصميم.

١٢. أي من الآتي مثالاً على الربط والدمج؟

أ. تغيير لون السيارات.

ب. وضع أجهزة الحاسوب والطابعات معًا.

ج. استخدام دمى للتدريب.

د. صنع ألعاب بلاستيكية ملونة.

١٣. أي من الآتي مثال على تغيير اللون؟

أ. إنشاء مراكز خدمات في موقع واحد.

ب. إنتاج عبوات الشامبو بألوان براقة.

ج. صنع نماذج هندسية صغيرة.

د. استخدام مجسمات للتدريب.

١٤. أي مجال من المجالات التالية يُعد نشاطًا تجاريًا؟

أ. التعليم والتدريب.

ب. الرعاية المنزلية فقط.

ج. الرياضة الترفيهية.

د. الهوايات الفنية.

١٥. تُعد الصناعات الغذائية جزءًا من:

أ. الصناعات الطبية.

ب. التكنولوجيا.

ج. الأنشطة التجارية.

د. الخدمات البيئية.

١٦. تطوير البرمجيات والتطبيقات يدخل ضمن:

أ. التجارة الإلكترونية فقط.

ب. التكنولوجيا والبرمجيات.

ج. البناء.

د. الصناعات الغذائية.

١٧. تدريب الطيارين باستخدام السيميليتر يساعد في:

أ. زيادة استهلاك الوقود.

ب. التدريب على مواقف صعبة.

ج. إلغاء الاختبارات.

د. تقليل ساعات التعلم.

١٨. مثال مناسب للنسخ:

أ. جعل إشارات المرور بألوان واضحة.

ب. وضع خدمات مطار في مبنى واحد.

ج. استخدام ألعاب بلاستيكية للتجريب.

د. بناء برج جديد.

١٩. مثال مناسب لتغيير اللون:

أ. ترتيب غرف العمليات معًا.

ب. ألوان التحذير في الطرق.

ج. عرض نماذج مصغرة.

د. استخدام روبوتات.

٢٠. مثال مناسب للربط والدمج:

أ. بناء نماذج بلاستيكية قبل التصنيع.

ب. استخدام لون موحد لملابس التمريض.

ج. تشغيل ماكينة متعددة الوظائف للطباعة والنسخ والمسح.

د. تجربة الأدوية على الحيوانات.

السؤال الثاني:

🧠 أضع إشارة (✓) للعبارة الصحيحة، وإشارة (✗) للعبارة غير الصحيحة:

١. (✓) جهاز المحاكاة يُستخدم للتدريب في بيئة آمنة تُحاكي الواقع.
٢. (✗) استراتيجية النسخ تعتمد على استخدام مواد حقيقية وثمينة في التجريب.
٣. (✓) من فوائد السيميليتر تقليل المخاطر أثناء التدريب.
٤. (✗) مبدأ الربط والدمج يعني فصل العناصر المتشابهة.
٥. (✓) تغيير اللون يساعد على جذب الانتباه وزيادة الوضوح.
٦. (✗) ارتداء العاملين زيًا موحدًا لونًا لا يساعد في تقديم الخدمة بسرعة.
٧. (✓) عرض المجوهرات المزيفة مثال على النسخ.
٨. (✓) تغيير لون الطعام يساعد على زيادة رغبة الأطفال في تناوله.
٩. (✓) النسخ يساعد على التدريب دون خسائر أو مخاطر عالية.
١٠. (✓) من مكوّنات الإبداع: الشخص – المنتج – العملية – البيئة.
١١. (✗) تطوير تطبيق لتنظيم المهام مثال على تغيير اللون.
١٢. (✓) الصناعات الغذائية جزء من الأنشطة التجارية.